**BRAINSTORMING PROJET 1**

* L’application doit :
* Afficher un message de bienvenue à l’utilisateur sur la 1ère page
* Afficher un lien qui va permettre à l’utisateur de se rendre sur la 2ème page (page de création du sondage)
* **Planning : 21/11**
* Utilisation de Gantter for google Drive : <https://openclassrooms.com/courses/organisez-votre-projet-multimedia>
* 4 Jours pour la réalisation du planning
* Suivi des étapes du projets
* Supports utilisés pour présenter le projet (formalisation des remontées)
* Mettre en place les différentes étapes (21/10)
* Diagramme de GANTT
* tomsplaner

**Maquettage : 19/12**

* Réalisation de maquette graphique (IHM), les principales fenêtres de l’application.
* Réalisation des scénarios d’utilisation de l’application (cliques, évènements, saisie utilisateurs, génération de lien)
* **Choix d’un outil pour réaliser la maquette de l’app. (QUESTION)**

**Dossier d’analyse : 09/01**

* Tableau avec fonctionnalités de l’APP (description des modules/fonctions de l’application)
* Dictionnaire de données
* Schéma d’analyse de flux et de donnée / MCD
* **(Schéma objet ?)**
* Schéma de l’architecture de l’application (<http://blogs.developpeur.org/tja/Default.aspx?p=2>)
* Choix des outils

**Codage du projet :**

* (a revoir)